

Vamos a dar un pequeño paseo por el escritorio de Guadalinex.

Ejercicio 1 - Cómo Crear Lanzadores.

Un lanzador es un ícono de la barras de menús que nos permiten iniciar una aplicación (algo parecido a los accesos directos de Windows). Vamos a crear un lanzador:

Técnica 1:

1. Haz clic con el botón derecho en una zona libre del panel de menús.
2. En el menú contextual , selecciona **Añadir al panel...**
3. En la ventana que aparece, haz clic en el botón **Lanzador...**
4. Despliega el ícono **Oficina** y selecciona el programa **OpenOffice procesador de textos**
5. Tras hacer estos pasos, debe aparecer un nuevo ícono en el panel superior que, al hacer clic sobre él, abrirá el procesador de textos **Writer**

Técnica 2:

1. Abre el menú **Aplicaciones**
2. Haz clic en el submenú **Accesorios**
3. Haz clic en **Editor de Textos** usando el botón derecho
4. Selecciona la opción **Añadir este lanzador al panel...**
5. Te debe aparecer un nuevo lanzador en el panel superior
6. Haz clic con el botón izquierdo sobre el nuevo lanzador y arrástralo, sin soltar el botón, hasta el centro del escritorio. Comprobarás que se ha creado un acceso directo.

Ejercicio 2 .- Crea dos nuevos lanzadores

Siguiendo los pasos descritos en el paso anterior, añade un nuevo Lanzador a la **Calculadora** y otro al **Capturador de pantallas**

Ejercicio 3 .- Personalizar el fondo del escritorio y el salvapantallas

El fondo del escritorio es la fotografía, dibujo, ... que aparece al entrar en Guadalinex y sobre el cual están los iconos y paneles. Dicha foto o dibujo se puede cambiar a voluntad personalizando nuestro escritorio.

Pulsar con el botón derecho del ratón en una zona del escritorio en la que no haya nada, se despliega un menú, seleccionar **Cambiar el fondo del escritorio**, se despliega una ventana, elegir la opción deseada y finalmente **Aceptar**.

El **salvapantallas** se activa tras un período de inactividad y tiene como finalidad proteger al monitor prolongando su vida útil evitando que los puntos luminosos no se estropeen por estar excesivo tiempo iluminados con la misma emisión.

Cambia el salvapantallas accediendo al menú **Sistema, Preferencias, Salvapantallas**. De la lista de salvapantallas selecciona el **GLMatrix** y pulsa en el botón **Vista previa** para hacerte una idea de cómo quedará. Por último pulsa **Cerrar**.